



TAEKWON-DO ASOCIACION NACIONAL REPUBLICA ARGENTINA

TORNEO NACIONAL 2026

PROPOSITO DE LA ORGANIZACION

BRINDAR AL PRACTICANTE:

- Un marco competitivo en donde los fallos y sorteos sean justos e imparciales.
- Los riesgos de lesiones sean mínimas, los tiempos de espera sean mínimos y/o anunciados con anterioridad.
- La integridad física sea protegida y atendida.
- Se sienta en todo momento informado y protegido por la organización.
- Se cumpla con las normas generales que reglamentan la competencia.

BRINDAR AL PÚBLICO:

- Un lugar confortable para observar la competencia.
- Un espectáculo ágil, dinámico y sumamente ordenado donde se cumpla con las normas de Protocolo ITF, y con las normas generales que reglamenta la competencia.
- Un ambiente seguro donde se respeten todas las normas sanitarias y de higiene
- Las comodidades básicas como ser baños higiénicos, servicio de comida, transporte si es necesario.
- Información necesaria para seguir de cerca toda la competencia, programa de actividades, etc.

BRINDAR A LAS AUTORIDADES DEL TORNEO:

- Un marco competitivo donde el respeto y las normas generales sean cumplidos.

INFORMACION

Fecha: **26 y 27 DE SEPTIEMBRE DE 2026**

Ubicación: **INST. SAN JOSE HERMANOS MARISTAS. DR JOSE M. CASULLO 360 (MORON)**

Fiscaliza: **ITF-TANRA**

Costo de inscripción: **\$ 80.000**

Horarios: Los horarios de competencia de cada categoría serán publicados en la página web de la Asociación (www.tanra.com.ar).

REGLAMENTO GENERAL

Autoridades:

- Deberán usar el uniforme reglamentario:
 - Pantalón azul oscuro (no Jean)
 - Camisa blanca
 - Corbata azul
 - Saco azul
 - Zapatillas blancas.
- Deberán respetar las autoridades del torneo y su organigrama.
- Deberán ser puntuales, estar en todo momento disponibles y excusarse con su inmediato superior si desean abandonar el recinto del torneo.
- Deberán ser justos e imparciales.
- Deberán conocer la correcta ejecución de las formas, técnicas especiales, técnicas de potencia como así también las señalizaciones y forma de puntuación para cada una de ellas.
- Deberán trabajar con esmero y dedicación y en todo momento mostrar un alto grado de equilibrio y atención.
- Deberán mantener una distancia prudencial en su relación con los competidores y el público.
- Harán todo lo posible por evitar situaciones de conflicto y solucionar cualquier inconveniente con suma discreción.



IMPORTANTE: AQUEL CINTURON NEGRO QUE NO PARTICIPA DE LOS CURSOS DE JUECES Y ARBITROS NO PODRA SER AUTORIDAD EN EL TORNEO

Competidores:

- Deberán conocer y respetar el reglamento interno, las normas y protocolo que reglamenta la competencia.
- Deberán usar Dobok ITF reglamentario.
- Deberán respetar a las autoridades del torneo y los fallos que otorguen
- Deberán mostrar la habilidad de sus técnicas sin atentar contra la integridad física de su oponente.
- Deberán usar protectores de pies, manos, inguinales y otros en un todo de acuerdo con las normas que reglamenta la competencia.
- Deberán competir con esmero y desarrollando su máxima capacidad competitiva.

CATEGORIAS GUPS

División por sexo:

- Damas
- Caballeros

División por graduación:

- Blanco – p/amarilla
- amarillo – P/verde
- Verde – Azul
- P/roja – P/negra

División por edades:

- Hasta 5 años
- 6 a 7 años
- 8 a 9 años
- 10 a 11 años
- 12 a 13 años
- 14 a 15 años
- 16 a 17 años
- 18 a 35 años
- 36 a 40 años SENIOR 1
- 41 a 50 años SENIOR 2
- Más de 50 años SENIOR 3

División por peso Adultos y Sénior Masculino

- Hasta 57 kg.
- 57 a 63 kg.
- 63 a 70 kg.
- 70 a 78 kg.
- 78 a 85 kg.
- Más de 85 kg.

División por peso Adultas y Sénior Femenina

- Hasta 50 kg.
- 50 a 56 kg.
- 56 a 62 kg.
- 62 a 68 kg.
- 68 a 75 kg
- Más de 75 kg.



GUPS - FORMAS

Participarán en tandas entre 4 y 6 competidores y se realizará por comparación.
En todas las categorías "Hasta 11 años" **será realizada orden por orden.**

Menores de 7 años se realizarán con órdenes numéricas.

Blanco (4 Puños y 4 Bloqueos Bajos con antebrazo.)

P/amarilla (4 Puños y 4 Bloqueos Medios con antebrazo en posición L)

Amarillo (4 Puños y 4 Bloqueos Medios con canto de mano en posición L)

P/Verde-Verde (4 Puños y 4 Bloqueos Altos con antebrazo en posición para caminar (inicio Do-San)

Serán realizadas con órdenes numéricas.

En la categoría de 8 Y 9 años, dividiremos las formas en dos cuadriláteros; chicos que realizan la forma correspondiente a su categoría y chicos (que por tiempo o por aprendizaje no llegaron a aprender la forma y así también pueden competir) que realicen la misma conforme el reglamento hasta 7 años.

En caso de categorías de 3 competidores, pasaran de manera individual, y se evaluará con puntaje numérico en todas las edades

En las categorías infantiles se harán ejercicios de precalentamiento y una pasada previa de la forma de todos los competidores juntos la cual no se califica.

Formas: a tener en cuenta para su puntuación:

- A. Contenido Técnico
- B. Potencia
- C. Equilibrio
- D. Respiración
- E. Movimiento Ondulante

GUPS - COMBATE

IMPORTANTE

En la categoría de GUPS

No se permite Puño en la cara en ninguna Categoría de Gups.

No se permite golpe de pie a la cara, en la categoría Gups, hasta la edad de 11 años inclusive.

No se permite Coach en ninguna categoría.

Mayores de 12 años Gups sí se permite patada a la cara.

PROTECTORES OBLIGATORIOS

- Pads de pie
- Pads de mano
- Inguinal
- Cabezal
- Bucal a partir de los 12 años. (También se recomienda su uso en categorías menores)

PROTECTORES OPCIONALES

- Tíbiales

En TODAS las categorías se realizará combate con el sistema TRADICIONL:



TABLA DE PUNTAJE

- 1 Punto: Técnicas de mano.
- 2 Puntos: Técnicas de pie al cuerpo.
- 3 Puntos: Técnicas de pie a la cara.

Para que el punto sea válido la técnica deberá ser ejecutada correctamente, ser dinámica, con velocidad y precisión y llegar controlada sobre el blanco.

Duración de los combates Cinturones Blancos y Gups

Combate infantil: 1 minuto
Juveniles y adultos: 1 minuto, 30 segundos

PENALIDADES

Advertencias

- Salida del perímetro del ring.
- Dar intencionalmente la espalda.
- Tomar al adversario o empujar.
- Rehuir el combate.
- Caída por falta de equilibrio
- Golpe por debajo del cinturón.

Puntos En Contra

- Sumar 3 advertencias en el mismo round.
- Exceso de contacto (con pie o con mano).
- Golpe intencional por debajo del cinturón.
- Barrida.
- Golpe intencional a la espalda.

Descalificación

- Por Exceso de contacto intencional.
- Por repetidas faltas.
- Por falta de respeto al adversario, autoridades, público o arte marcial.

ARMADO DE LLAVES

I. Cuando sean solo 3 competidores en la categoría se utilizará:

- a) Hasta 13 años se realizará SORTEO para ver quién accede directo a la final.
- b) Desde 14 años en adelante, estos competirán CON EL SISTEMA ROUND ROBIN (EXPLICADO EN DISPOSICIONES FINALES)

II. En los casos de categorías de 4 o más participantes, se confeccionará la llave conforme las planillas correspondientes.

IMPORTANTE: SIEMPRE EN EL ARMADO DE LLAVES, TRATAR DE QUE EN LA PRIMERA RONDA NO COMPITAN COMPAÑEROS DEL MISMO GIMNASIO, PERO SI NO HAY CATEGORIA PARA PODER SEPARARLOS, NO HAY OTRA FORMA QUE COMPITAN Y SE ARMARA LA LLAVE COMO ESTÁ, TANTO EN GUPS COMO EN DANES



ENTREGA DE PREMIOS

EN TODAS LAS CATEGORIAS DE LUCHA HAY 1ER Y 2DO PUESTO.

EN FORMAS HAY 3ER PUESTO EN TODAS LAS CATEGORIAS.

HASTA 13 AÑOS ESTÁ LO QUE SE DENOMINA "3ER PUESTO COMPARTIDO", EL 3ER PUESTO PONERLO ESCRITO EN LA LLAVE CUANDO SE CIERRA LA MISMA Y HACERLO SUBIR A LOS PODIOS LLAMÁNDOLO POR EL NOMBRE. **EN TODOS LOS CASOS EL TERCER PUESTO COMPARTIDO SE ENTREGA COMO PARTE DE LA DISCIPLINA COMBATE**

CATEGORIAS DANES

DIVISIÓN POR SEXO:

- Damas
- Caballeros

DIVISIÓN POR GRADUACIÓN:

- Danes 1ro A 6to dan

DIVISIÓN POR EDADES:

- 10 a 11 años
- 12 a 13 años
- 14 a 15 años
- 16 a 17 años
- 18 a 35 años
- 36 a 40 años
- 41 a 50 años
- Más de 50 años

DIVISIONES POR PESO

División por peso Adultos y Seniors Masculino

- Hasta 57kg
- 57 a 63 Kg.
- 63 a 70 Kg.
- 70 a 78 Kg.
- 78 a 85kg
- Más de 85 kg.

División por peso Adultos y Seniors Femenina

- Hasta 50kg
- 50 a 56 Kg.
- 56 a 62 Kg.
- 62 a 68 Kg.
- 68 a 75kg
- Más de 75kg



DANES - FORMAS

FORMAS

1º Dan: GE-BAEK

2º Dan: CHOONG-JAN

3º Dan: YOO -SIN

4º a 6º Dan: SE REALIZARÁ SORTEO POR BOLILLERO CON LAS FORMAS DE 4º DAN

EN EL CASO DE CATEGORÍA DE 3 COMPETIDORES, PASARÁN DE MANERA INDIVIDUAL Y SE EVALUARÁ CON PUNTAJE NUMÉRICO

EN EL CASO DE LA CATEGORIA SENIORS, REALIZARAN UNA FORMA A ELECCION Y PASARAN DE A UNO, SE EVALUARÁ CON PUNTAJE NUMÉRICO

DANES – COMBATE

No se permite Coach en ninguna categoría

PROTECTORES OBLIGATORIOS

- Pads de pie
- Pads de mano
- Inguinal
- Cabezal (provisto por la organización)
- Bucal

PROTECTORES OPCIONALES

- Tibiales

ES OBLIGATORIO QUE EN EL USO DE PROTECCION, USAR LOS DOS COLORES, NO PUEDEN TENER MISMO COLOR DE CABEZAL, PARA DIFERENCIAR EL ROJO DEL AZUL.

TIEMPO COMBATE DANES

- A) Hasta 13 años: 1 round de 1 minuto.
- B) 14 a 17 años: 1 round de 1 minuto 30 segundos.
- C) Adultos: 1 round de 1 minuto 30 segundos.
- D) Sénior: 1 round de 1 minuto

En Danes se permite golpe de mano a la cara EN TODAS LAS CATEGORIA

INFANTILES-CADETES DEBEN USAR EL CABEZAL CON PROTECCION

En Danes se permite patada alta en todas las categorías.



TABLA DE PUNTAJE

- 1 Punto: Técnicas de mano.
- 2 Puntos: Técnicas de pie al cuerpo.
- 3 Puntos: Técnicas de pie a la cara.

EN CASO DE SER 3 COMPETIDORES EN UNA LLAVE DE DANES, SE REALIZARÁ CON EL SISTEMA ROUND ROBIN SIEMPRE (EXPLICADO EN DISPOSICIONES FINALES)

PENALIDADES

Advertencias

- Salida del perímetro del ring.
- Dar intencionalmente la espalda.
- Tomar al adversario o empujar.
- Rehuir el combate.
- Caída por falta de equilibrio
- Golpe por debajo del cinturón.

Puntos En Contra

- Sumar 3 advertencias en el mismo round.
- Exceso de contacto (con pie o con mano).
- Golpe intencional por debajo del cinturón.
- Barrida.
- Golpe intencional a la espalda.

Descalificación

- Por Exceso de contacto intencional.
- Por repetidas faltas.
- Por falta de respeto al adversario, autoridades, público o al arte marcial

AYUDANTE DE JEFE DE MESA

Su función va a ser estar al servicio del jefe de mesa, va ser quien maneje el llamado de los competidores y vaya formando a las parejas para que estén listas para el momento de competir, va a ser quien prepare a los competidores para agilizar el desarrollo de la competencia.

USO DE HOJA DE PUNTAJE PARA JUECES

Es obligatorio que cada juez coloque su nombre.
No se anotan las advertencias.
Se anota el punto en contra cuando lo marque el árbitro al final.
Ser claro al momento de anotar.
EN TOTALES, HACER UN CÍRCULO AL GANADOR.

ANOTAR SOLO LOS PUNTOS QUE SE VEN.



ROJO	RING Nro.	AZUL
	1 PUNTO PUÑO	
	2 PUNTOS PATADA AL CUERPO	
	3 PUNTOS PATADA A LA CARA	
	SUBTOTAL	
	PUNTOS EN CONTRA	
	TOTALES	
JUEZ: PONER EL NOMBRE DEL JUEZ		

DISPOSICIONES FINALES:

SISTEMA ROUND ROBIN

- Se utilizará el sistema Round Robin en el Torneo Nacional 2026, debiendo enfrentarse todos los competidores de una misma categoría al menos una vez entre sí cuando la categoría esté integrada por 3 competidores.
- El orden de comienzo de los combates se efectuará por sorteo.
- En caso de victoria se suma 3 puntos, empate 1 punto para cada uno y derrota no suma.
- Al final de todos los combates, ganará el que posea mayor puntaje.
- En caso de empate en puntos, se definirá por quién tuvo menos puntos en contra.
- En caso de subsistir el empate, se definirá por la cantidad de advertencias.
- Por último, en el caso de subsistir el empate también de este modo, los dos competidores que empaten, lucharán nuevamente entre ellos para definir al ganador (por punto de oro en caso de ser necesario).

-En todos los casos se utilizará el Reglamento de Competencias de ITF, adaptado a las especificidades de Torneo Nacional de TANRA, conforme se expuso en el presente.

-La organización se reserva el derecho de modificar la modalidad de competencia, en caso que las circunstancias así lo requieran, cuidando de no alterar el nivel y el espíritu deportivo que deben prevalecer en estos Torneos.

Hasta el 19-09-2026 inclusive cierra la inscripción al torneo, con posterioridad a dicha fecha, sólo se aceptará la inscripción de aquellos competidores que no residan en el ámbito de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires ni de la Provincia de Buenos Aires.

(Se recomienda presentarse 10 minutos antes de cada competencia.)